

**ÇANKAYA İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ MERKEZİ**

**Adres:** Gazi Mah. Silahtar Cad. No:134 Yenimahalle/ANKARA • **Tel:** (+90) 312 211 16 80 (pbx) • **Faks:** (+90) 312 211 16 83 • www.www.cankayasaglik.com.tr

**İŞBAŞI İSG KONUŞMALARI**

**(TOOLBOX TALKS)**

No: 304 Sayfa No: 1/1

**UZUV KOPMALARI**

Uzuv kopmaları yaygındır ve genellikle bir çok hareket ve donanım kaynaklıdır. Her yıl, binlerce işçi parmaklarını, ellerini, ayaklarını yada vücutlarının herhangi başka bir bölümünü çoğunlukla kompresyon (basınç), ezilme, araya sıkışma ya da bir nesnenin çarpmasından dolayı kaybetmektedir. En yaygın uzuv kopması parmak uçlarında görülür.

**Yüksek risk taşıyan aktiviteler**

Uzuv kopmaları çok sık olarak işçiler, işlerini koruma önlemini almadan yaparken ya da yetersiz koruma önlemleri altında iken gerçekleşir.

* Mekanik güç presleri,
* Güç preslerinin frenleri,
* Güçlendirilmiş ve güçlendirilmemiş konveyörler
* Baskı presleri,
* Sac bükme ve biçimlendirme makinaları,
* Yiyecek dilimleyiciler,
* Et kıyma makinaları,
* Şerit testereler,
* Matkap tezgahları,
* Freze makinası,
* Kesme, kıyma ve dilimleme,
* Sabit ve taşınabilir testereler.

**Uzuv kopması tehlikelerinin farkında olmak ve kaçınmak**; koruma, iş güvenliği uygulamaları, işçi eğitimleri, idari kontroller ve işi güvenli ortamda yapmak ile mümkündür.

Sabit ya da taşınabilir makinaların sebep olduğu uzuv kopmalarını önlemenin en iyi yolu makinanın güvenli kullanımı iledir.

* **Koruyucular** tehlikeli bölgelere fiziksel ulaşımı engellerler. Koruyucular güçlü ve güvenilir olmalıdır ve işçiler bu koruyucuları devre dışı bırakamamalı, çıkaramamalı ya da kurcalayamamalıdırlar. Koruyucular operatörün görüşünü ve çalışmasını engellememelidir.
* **Koruyucu ekipmanlar,** personelin operasyon noktaları ile temasını engellemeye yardımcı olurlar. Koruyucu ekipmanlar işçinin elleri operasyon noktasında iken makinanın normal devrini durdurabilirler.

**Yararlanılan kaynak**

**OSHA Quick Cards: Amputations**

<http://www.osha.gov/Publications/amputations-qc.html>